

PANDUAN

LOMBA

# VIDEO PEMANFAATAN PAPAN INTERAKTIF DIGITAL

Untuk Jenjang PAUD, SD, SMP dan SMA se-Provinsi Gorontalo

## BPMP GORONTALO

2026

Saatnya  
**GURU BERKREASI**

Wujudkan  
**KELAS CERIA**  
dengan  
**PAPAN  
INTERAKTIF  
DIGITAL**



Tunjukkan Karya Terbaikmu melalui

**PRAKTIK BAIK**  
PEMANFAATAN  
**PAPAN INTERAKTIF DIGITAL**  
DALAM PEMBELAJARAN

## PENGANTAR

Puji syukur senantiasa kita panjatkan ke hadirat Tuhan Yang Maha Esa atas limpahan rahmat dan karunia-Nya, sehingga penyusunan Panduan Pelaksanaan Lomba Video Pemanfaatan Papan Interaktif Digital Tahun 2026 ini dapat terselesaikan dengan optimal.

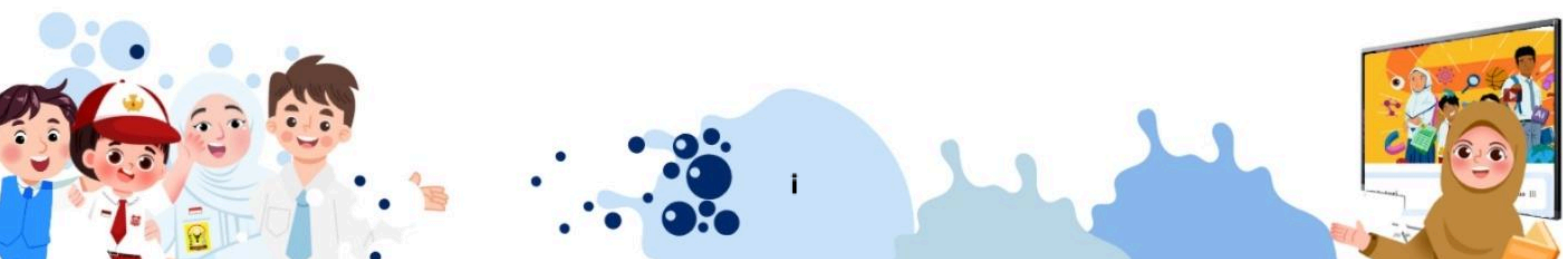
Transformasi pendidikan di era modern menuntut adanya integrasi teknologi yang komprehensif dalam setiap proses pembelajaran. Merespons hal tersebut, Kementerian Pendidikan Dasar dan Menengah terus bergerak masif untuk mengakselerasi terciptanya ekosistem digital di seluruh satuan pendidikan. Langkah strategi ini secara kokoh berpijak pada Amanat Instruksi Presiden (INPRES) Nomor 7 Tahun 2025 tentang Percepatan Pembangunan & Revitalisasi Sekolah serta Digitalisasi Pembelajaran, yang mendorong penguatan infrastruktur serta perluasan akses teknologi pendidikan yang merata. Pada tingkat implementasi, kebijakan ini juga diselaraskan dengan tata kelola yang tertuang dalam Peraturan Direktur Jenderal Pendidikan Anak Usia Dini, Pendidikan Dasar, dan Pendidikan Menengah Nomor: 4970/C/HK.03.01/2025 .

Kolaborasi dari berbagai regulasi tersebut telah memantik lahirnya berbagai inovasi di sekolah, mulai dari pemanfaatan perangkat digitalisasi, penggunaan papan interaktif digital, pengembangan multimedia pembelajaran, hingga praktik-praktik baik pemanfaatan teknologi yang adaptif. Sebagai wujud apresiasi atas dedikasi dan transformasi nyata tersebut, Balai Penjaminan Mutu Pendidikan (BPMP) Provinsi Gorontalo menginisiasi Lomba Video Pemanfaatan Papan Interaktif Digital Tahun 2026. Ajang ini bukan sekadar balapan, melainkan sebuah etalase visual untuk mempublikasikan bukti karya, rekam jejak inovasi, dan dampak positif dari revitalisasi fasilitas digital kepada masyarakat luas.

Buku Panduan ini disusun sebagai kompas acuan operasional bagi satuan pendidikan agar penyelenggaraan lomba dapat berjalan secara objektif, transparan, dan akuntabel. Melalui kegiatan ini, diharapkan menumbuhkan budaya literasi digital yang kuat, kecakapan dalam mendokumentasikan praktik yang baik secara kreatif, serta semangat kolaborasi antar-pendidik dalam ekosistem pembelajaran modern. Kami menyampaikan apresiasi dan terima kasih sebesar-besarnya kepada seluruh pihak yang telah mencurahkan pemikiran dan tenaganya dalam penyusunan panduan ini. Semoga langkah ini menjadi katalisator yang memacu semangat kita semua untuk terus mewujudkan satuan pendidikan yang inovatif, berdaya saing global, dan melek teknologi.

Gorontalo, 25 Mei 2026  
Kepala BPMP Gorontalo

**Rudi Syaifulah**



## DAFTAR ISI

	Hal
Pengantar .....	i
Daftar Isi .....	ii
A. Latar Belakang .....	1
B. Tujuan Kegiatan .....	1
C. Hasil Yang diharapkan .....	2
D. Tema Kegiatan .....	2
E. Sasaran Peserta .....	2
F. Ketentuan Umum .....	2
G. Ketentuan Teknis Video .....	3
H. Tata Cara Pendaftaran .....	3
I. Penilaian .....	4
J. Linimasa Kegiatan .....	4
K. Penghargaan .....	5
L. Penutup .....	5
Lampiran	



## A. LATAR BELAKANG

Sebagai bentuk dukungan strategis dan penghargaan kepada pendidik yang telah menjadi garda terdepan transformasi di ruang kelas, Balai Penjaminan Mutu Pendidikan Provinsi Gorontalo menginisiasi Lomba Video Pemanfaatan Papan Interaktif Digital Tahun 2026 . Ajang kompetisi berbasis audio visual ini dirancang untuk mendiseminasikan praktik baik, manfaat, serta dampak nyata dari penggunaan teknologi interaktif secara lebih luas, memikat, dan aplikatif. Lebih dari itu, inisiatif ini merupakan langkah konkret dalam mengawal implementasi Instruksi Presiden Nomor 7 Tahun 2025 tentang Percepatan Pembangunan & Revitalisasi Sekolah serta Digitalisasi Pembelajaran, yang juga terintegrasi secara utuh dengan Peraturan Presiden No. 79 Tahun 2025 tentang Pemutakhiran Rencana Kerja Pemerintah Tahun 2025. Melalui kompetisi ini, diharapkan terbangun persepsi masyarakat yang positif terhadap percepatan program Digitalisasi Pembelajaran secara nasional.

Penyelenggaraan Lomba Video Pemanfaatan Papan Interaktif Digital 2026 ini diharapkan mampu memupuk rasa bangga dan kepemilikan di kalangan ekosistem sekolah terhadap lonjakan kemajuan fasilitas yang telah dicapai. Wadah ini tidak sekadar menjadi ruang etalase untuk memamerkan keberhasilan, inovasi metode mengajar, dan perubahan positif, tetapi juga dirancang untuk memantik motivasi, semangat juang, dan komitmen para guru. Tujuannya agar setiap elemen pendidik terus berkolaborasi dan berkontribusi secara berkesinambungan bagi keberhasilan pemanfaatan teknologi di satuan pendidikan.

Untuk menjamin lancarnya program tersebut, Panduan Pelaksanaan Lomba Video Pemanfaatan Papan Interaktif Digital Tahun 2026 ini disusun sebagai pedoman operasional yang jelas, terstruktur, dan sistematis. Kehadiran panduan ini menjamin agar seluruh rangkaian kegiatan dapat dilaksanakan secara efektif, transparan, dan akuntabel, sejalan dengan arah kebijakan dinas pendidikan. Pada akhirnya, kompetisi ini diharapkan tidak hanya memperkuat komitmen bersama dalam mendorong keberhasilan Digitalisasi Pembelajaran, tetapi juga membumikan dokumentasi budaya karya serta apresiasi terhadap inovasi pedagogik para pendidik di tingkat nasional.

## B. TUJUAN KEGIATAN

1. Meningkatkan kemampuan guru dalam mengembangkan pembelajaran berbasis teknologi.
2. Mendorong kreativitas dan inovasi guru dalam memanfaatkan papan interaktif digital.
3. Mewujudkan pembelajaran bermakna yang lebih menarik untuk mendukung pencapaian kompetensi murid.
4. Menumbuhkan semangat kolaborasi dan berbagi antar pendidik di Provinsi Gorontalo.
5. Sebagai wadah terkumpulnya video praktik baik pemanfaatan PID dalam pembelajaran untuk dimanfaatkan oleh sekolah-sekolah di Provinsi Gorontalo.



### C. HASIL YANG DIHARAPKAN

1. Peningkatan Kompetensi Guru.  
Guru mampu mengembangkan dan memanfaatkan media pembelajaran digital, khususnya papan interaktif, secara efektif dan kreatif dalam proses pembelajaran.
2. Inovasi Pembelajaran Digital.  
Terciptanya berbagai model dan strategi pembelajaran inovatif berbasis video dan teknologi interaktif yang relevan dengan kebutuhan murid.
3. Peningkatan Mutu Proses Pembelajaran.  
Pembelajaran menjadi lebih menarik, interaktif, dan bermakna melalui pemanfaatan teknologi digital yang mendukung ketercapaian kompetensi murid.
4. Terbentuknya Komunitas Praktik Guru Inovatif.  
Terbangunnya jejaring kolaboratif antar pendidik dalam berbagi praktik baik dan pengalaman dalam penggunaan papan interaktif digital.
5. Tersedianya Bank Video Pembelajaran Berkualitas.  
Hasil karya peserta lomba menjadi sumber belajar digital yang dapat dimanfaatkan oleh satuan pendidikan di seluruh Provinsi Gorontalo.

### D. TEMA KEGIATAN

#### **"Saatnya Guru Berkreasi, Wujudkan Kelas Ceria dengan Papan Interaktif Digital"**

Tema ini menekankan pentingnya peran guru sebagai inovator pembelajaran yang mampu menghadirkan suasana kelas yang dinamis melalui pemanfaatan teknologi digital.

### E. SASARAN PESERTA

Peserta lomba adalah guru pada satuan pendidikan yang telah menerima bantuan Papan Interaktif Digital (PID) di Provinsi Gorontalo, meliputi :

- Guru Pendidikan Anak Usia Dini (PAUD)
- Guru Sekolah Dasar (SD)
- Guru Sekolah Menengah Pertama (SMP)
- Guru Sekolah Menengah Atas (SMA)

### F. KETENTUAN UMUM

1. Peserta merupakan guru aktif di satuan pendidikan (PAUD, SD, SMP, SMA) wilayah Provinsi Gorontalo, dibuktikan dengan Surat Keterangan aktif melaksanakan tugas oleh Kepala Sekolah. (Format Terlampir);
2. Karya video merupakan hasil karya orisinal peserta dan belum pernah diikutsertakan dalam lomba sejenis. (Format Terlampir);



3. Video dibuat secara individu dan menampilkan praktik pembelajaran yang memanfaatkan papan interaktif digital;
4. Setiap peserta hanya diperbolehkan mengirim satu karya;
5. Setiap sekolah bisa mengirimkan lebih dari satu peserta, maksimal 3 peserta.
6. Peserta wajib mencantumkan identitas lengkap (nama dan asal sekolah);
7. Peserta harus mengisi form pengumpulan link karya yang telah disediakan oleh panitia;
8. Hasil karya tidak boleh generated AI (*Artificial Intelligence*);
9. Video tidak mengandung unsur SARA, kekerasan, atau pelanggaran hak cipta;
10. Video diunggah ke akun medsos masing-masing peserta (Instagram/Youtube) dan Google Drive, dengan ketentuan akun medsos menggunakan identitas asli peserta;
11. Wajib mengikuti (*follow*) media sosial BPMP Provinsi Gorontalo (Instagram: @bpmp\_gorontalo, Facebook : BPMP Provinsi Gorontalo, TikTok : @bpmp\_gorontalo, Youtube : @BMPProvinsiGorontalo);
12. Juri berhak mendiskualifikasi dan membuat ketentuan lebih lanjut bila ditemukan pelanggaran terhadap syarat dan ketentuan;
13. Keputusan Dewan juri tidak dapat diganggu gugat;
14. BPMP Gorontalo memiliki hak untuk menggunakan dan mempublikasikan video yang telah dikirimkan;
15. Peserta WAJIB memahami dan menyetujui seluruh persyaratan yang telah ditentukan.

## G. KETENTUAN TEKNIS VIDEO

1. Video berisi dokumentasi kegiatan pembelajaran yang menunjukkan eksplorasi dan inovasi pemanfaatan Papan Interaktif Digital (PID);
2. Resolusi video minimal *High Definition* 1280 x 720 pixel;
3. Rasio video 16 : 9 (*landscape*) atau 9 : 16 (*portrait*) dengan file format MP4;
4. Durasi video maksimal 3-5 menit;
5. Isi video mencakup :
  - o Situasi (Kondisi awal kelas/siswa atau latar belakang masalah. )
  - o Tantangan (Hambatan yang dialami)
  - o Aksi (Solusi permasalahan)
  - o Refleksi (Hasil dan dampak dari tindakan yang dilakukan)
6. Narasi dan tampilan video harus komunikatif, jelas, dan mudah dipahami;
7. Diperbolehkan menambahkan musik latar, teks, atau efek visual yang mendukung isi video;
8. Apabila menggunakan musik dan narasi, suara harus jernih dengan volume yang seimbang sehingga pesan dapat terdengar dengan jelas. Pemilihan musik harus mendukung isi dan suasana video serta tidak mengganggu penyampaian pesan;
9. Jika video menggunakan bahasa daerah, wajib dilengkapi dengan terjemahan (*subtitle*) dalam Bahasa Indonesia;



## H. TATA CARA PENDAFTARAN

1. Video wajib diunggah di google drive dan akun media sosial masing-masing peserta dengan menggunakan hastag #KemendikdasmenRAMAH #PendidikanBermutuuntukSemua #MajuMembangunMutuPendidikan #LombaVideoPemanfaatanPID dan Mention/Tag akun media sosial BPMP Gorontalo, **akun tidak di kunci**;
2. Setiap peserta mendaftarkan diri dengan mengisi formulir digital pada tautan <https://bermutu.bpmpgorontalo.id/admin/login>
3. Melampirkan berkas digital dalam format PDF (persyaratan administrasi, yang diunggah di drive masing-masing dan mencantumkan tautan/linknya ke form pendaftaran, meliputi:
  - Surat keterangan aktif melaksanakan tugas (format terlampir) dan dapat diunduh melalui <https://s.id/suratpernyataan-keaslianvideo>
  - Surat pernyataan keaslian karya (format terlampir) dan dapat diunduh melalui [https://s.id/srtketerangan\\_aktifbertugas](https://s.id/srtketerangan_aktifbertugas)
  - Tangkapan layar Media Sosial (Instagram, Tiktok, Facebook dan Youtube) akun BPMP Gorontalo yang telah di follow sebagai bukti telah mengikuti media sosial tersebut. (Contoh tangkapan layar terlampir)

## I. PENILAIAN

Penilaian dilakukan oleh tim juri yang ditetapkan oleh BPMP Provinsi Gorontalo dengan kriteria penilaian sebagai berikut:

No.	Aspek Penilaian	Bobot (%)
1	Kreativitas dan inovasi dalam pemanfaatan papan interaktif digital	30
2	Kesesuaian dengan tema dan tujuan pembelajaran	20
3	Kejelasan penyajian dan alur video	20
4	Dampak terhadap peningkatan motivasi, proses dan hasil belajar murid	20
5	Kualitas teknis video (audio, visual, dan editing)	10

Catatan : Penilaian video dilakukan jika peserta memenuhi persyaratan administrasi.



## J. LINIMASA KEGIATAN

Tahapan	Waktu Pelaksanaan
Pendaftaran dan pengumpulan karya	8–30 Juni 2026
Seleksi dan penilaian karya	2–5 Juli 2026
Pengumuman pemenang	14 Juli 2026
Penyerahan penghargaan	14 Juli 2026

## K. PENGHARGAAN

Pemenang lomba akan mendapatkan:

1. Piagam penghargaan dari BPMP Provinsi Gorontalo.
2. Hadiah uang tunai bagi juara I, II, dan III di setiap jenjang pendidikan.
3. Hadiah bagi 1 orang peserta terfavorit dengan jumlah like terbanyak
4. Karya terbaik akan dipublikasikan melalui kanal resmi BPMP Provinsi Gorontalo sebagai inspirasi bagi guru lainnya.

## L. PENUTUP

Demikian Panduan Lomba Video Pemanfaatan Papan Interaktif Digital (PID) ini dibuat, untuk dapat dijadikan acuan bagi para peserta, sehingga kegiatan ini berjalan dengan baik dan lancar.

Apabila terdapat hal-hal yang kurang jelas dalam panduan ini, peserta dapat menghubungi panitia melalui kontak yang tertera. Semoga kegiatan ini dapat berjalan dengan lancar dan sukses, serta dapat menghasilkan karya-karya yang berkualitas dan inspiratif.

Informasi lebih lanjut dapat menghubungi: Whatsapp : 081293448929 (Ningsi Hanapi), 085298090042 (Femmy Arsyad)



# LAMPIRAN



## Lampiran 1

# SURAT PERNYATAAN KEASLIAN VIDEO LOMBA VIDEO PEMANFAATAN PAPAN INTERAKTIF DIGITAL DALAM PEMBELAJARAN

Yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama Lengkap :  
NPSN :  
Asal Sekolah :  
Alamat Sekolah :  
Nomor Whatsapp :

Berdasarkan hal-hal berikut, dengan ini Saya menyatakan sebagai berikut:

1. Karya Cipta pada Video Pemanfaatan Papan Interaktif Dalam Pembelajaran berikut adalah benar:  
Nama Akun :  
Tautan :  
Judul Karya :
2. Karya Cipta yang Saya cantumkan pada angka 1 di atas tidak pernah dan tidak sedang dalam sengketa Pidana dan/atau Perdata di Peradilan;
3. Dalam hal ketentuan sebagaimana dimaksud dalam angka 1 dan 2 tersebut diatas saya langgar, maka saya bersedia secara sukarela bahwa:  
A. Dicaput haknya sebagai peserta; atau  
B. Digugurkan dan akan bertanggungjawab penuh atas pelanggaran hak cipta terhadap pihak lain.
4. Setiap hasil pengambilan gambar/syuting merupakan hak milik sepenuhnya BPMP Gorontalo sehingga BPMP Gorontalo berhak untuk menggunakan hasil pengambilan gambar dan video tersebut untuk jangka waktu yang tidak ditentukan.
5. Memberikan hak sepenuhnya kepada BPMP Gorontalo untuk menggunakan hasil video dan syuting untuk keperluan lain, yaitu:  
A. Menampilkan di hadapan umum dalam bentuk segala media apapun, baik media cetak, media digital dan social media untuk keperluan sosialisasi standar pelayanan maupun keperluan/kepentingan lainnya yang dianggap baik oleh BPMP Gorontalo;  
B. Memperbanyak/menggandakan, mencetak, menyimpan dan menyebarkan;  
C. Menggunakannya untuk berbagai macam keperluan lainnya yang dianggap baik oleh BPMP Gorontalo, tidak ada yang dikecualikan.
6. Bahwa Saya melepaskan hak untuk mengajukan tuntutan dan/atau gugatan berupa apapun kepada BPMP Gorontalo atas setiap penggunaan hasil pengambilan gambar dan video tersebut oleh Kemendikdasmen, dan melepaskan BPMP Gorontalo dari segala bentuk tuntutan hukum apapun dan tuntutan hukum dari pihak manapun.



7. Bahwa selama berlakunya surat pernyataan ini, Saya tidak hanya terikat kontrak dengan BPMP Gorontalo dan mempunyai hak untuk menjadi model kegiatan sejenis, kecuali hal-hal tersebut bertentangan/melanggar pelaksanaan kewajiban Saya sebagaimana dimaksud dalam surat pernyataan ini.

Demikian surat pernyataan ini dibuat tanpa adanya tekanan dan paksaan dari pihak manapun serta untuk dipergunakan sebagaimana mestinya.

Yang membuat pernyataan,

Materai 10.000

\_\_\_\_\_  
(nama lengkap)



Lampiran 2

(Kop Surat Sekolah)

## **SURAT KETERANGAN**

Nomor:

Yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama Lengkap : (Kepala Sekolah)

Jabatan :

NIP :

Dengan ini menerangkan bahwa yang bersangkutan dibawah ini :

Nama Lengkap : (Peserta Lomba)

Tempat dan Tanggal Lahir :

NIP :

Sampai saat ini aktif menjadi guru di (Nama Sekolah, Kota/Kab, Provinsi). Saya sebagai kepala sekolah memberikan izin kepada guru tersebut untuk mengikuti Lomba Video Pemanfaatan Papan Interaktif Dalam Pembelajaran yang dilakukan oleh BPMP Gorontalo.

Demikian Surat Rekomendasi ini dibuat untuk dipergunakan sebagaimana mestinya.

Tempat, Tanggal/Bulan/Tahun  
Kepala .....

Ttd & Stampel sekolah

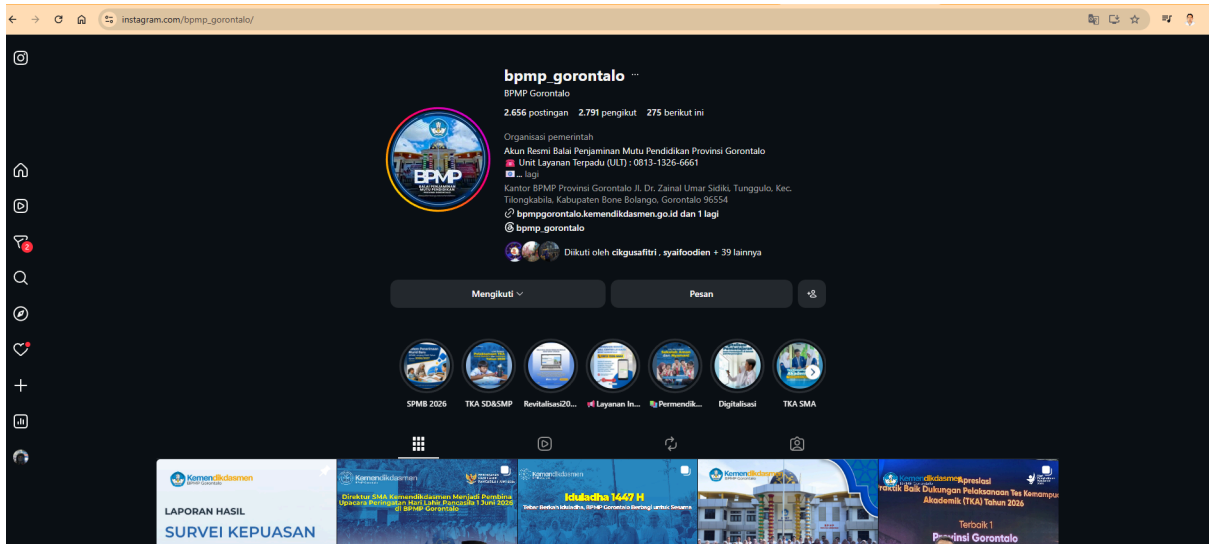
(Nama Kepala Sekolah)  
NIP.



## Lampiran 3

## Contoh Bukti Tangkap Layar MEDSOS BPMP Gorontalo

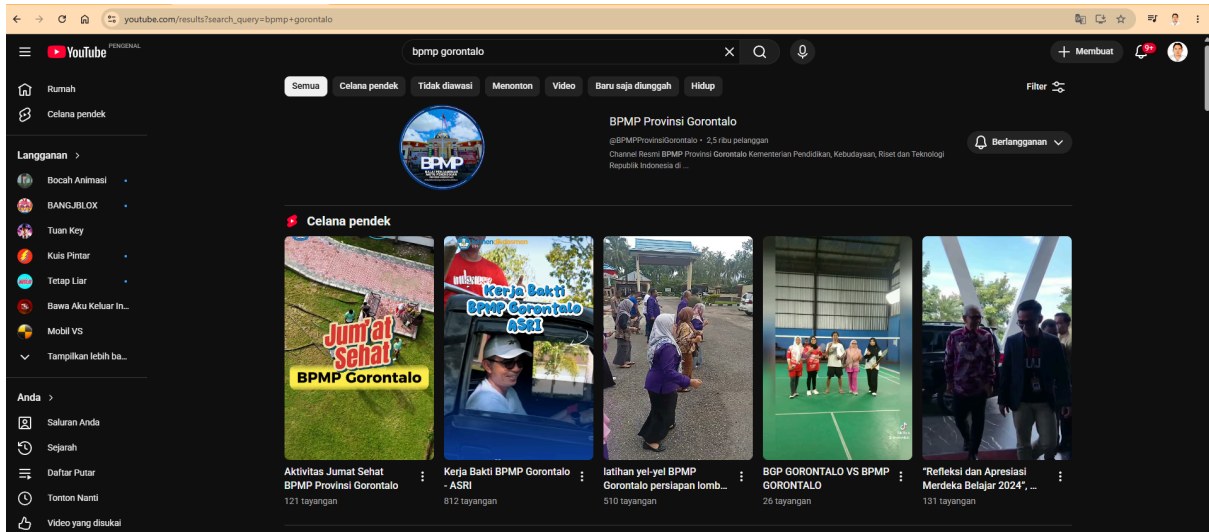
### Instagram



### Facebook



# Youtube



# Tiktok

